

お待たせしました 油が50%~30%の 効力アップ!!

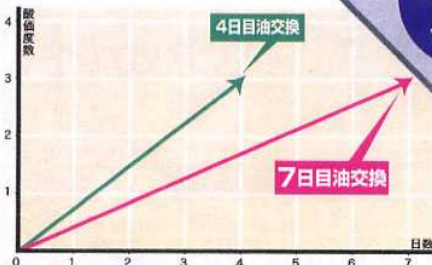
食材のコストを落とすわけにはいかない
かといっても油を長持ちさせる方法はないし…
そんな悩みを一挙に解決するために登場します。
セラクイーン99は皆様のご期待にお答えします。

■油脂の酸化抑制

- 油脂のコストダウンとフライヤーのめんどろな清掃を簡素化
- 油が長持ちすることは大きな経費削減につながります。
- 廃油処理の減少はフライヤー清掃を簡素化した廃油の軽費も削減
- 油の発煙、泡立ちを抑制し仕事の効率化



大手スーパー資料のデータ



■油脂の活性化

(遠赤外線エネルギー効果)

- 揚げ物がカラット揚がる=味覚の向上で顧客にOK!!
- 油の温度を5°C前後下げても揚げ上がりはOK!!
- 油の使用量の削減は環境にもOK!!

<使用方法>

- いたって簡単：フライヤーに入れるだけでセラクイーン99の持つ遠赤外線エネルギーが油脂を活性化します。
- メンテナンスも簡単：月に一度は洗浄・天日干して下さい (洗剤は使用しないで下さい) またフライヤー自体の清掃は通常通り行って下さい。

<安全性>

- 本製品は天然の無機材料からなるセラミックスですので安心してご使用いただけます
- (財)日本食品分析センター水質基準 第46080727-1号にて安全の証明済みです
- 取り扱いには十分にお気を付け下さい。セラミックスですので破損するおそれがあります。



セラクイン99(クック) 使用店の伝言板 (各一週間のデータの一部です)

●大手スーパーS店の一週間例

(AV=酸価度数)

	1日目	2日目	3日目	4日目	5日目	6日目	7日目	合計	総評価	
通常フライヤー	16.5ℓ 新しい油	AV1	AV2	AV3	16.5ℓ 交換	AV1	AV2	33ℓ	35ℓ	16ℓが ういた!! 1カ月で 4缶のお得
差し油	0ℓ	0.5ℓ	0.5ℓ	0.5ℓ	0ℓ	0.5ℓ	-	2ℓ		
セラクイン99 使用フライヤー	16.5ℓ 新しい油	AV1	AV2	AV2	AV3	AV3	交換	16.5ℓ		
差し油	0ℓ	0.5ℓ	0.5ℓ	0.5ℓ	0.5ℓ	0.5ℓ	0ℓ	2.5ℓ		

揚げ具合が良い、油切れが良い、油の色が黒くなるのが遅くなる。酸価度は3以上ならないが油の色で7日目に交換、もっと効率を良く出来そうである。

●スーパーA店の一週間例

(AV=酸価度数)

	1日目	2日目	3日目	4日目	5日目	6日目	7日目	合計	総評価	
通常フライヤー	AV1	AV2	AV2	AV3	交換	AV1	AV2	34ℓ	35.5ℓ	17ℓが ういた!!
差し油	0.5ℓ	-	0.5ℓ	-	-	-	0.5ℓ	1.5ℓ		
セラクイン99 使用フライヤー	AV1 17ℓ	AV2	AV2	AV3	AV3 揚げがよいのでそのまま使用	AV3	AV3 8日目に交換	17ℓ		
差し油	0.5ℓ	-	0.5ℓ	-	6.5ℓ	-	-	1.5ℓ		

●大手チェーンストアM店の一週間例

(AV=酸価度数)

	1日目	2日目	3日目	4日目	5日目	6日目	7日目	合計	総評価	
通常フライヤー	4缶 新しい油			4缶 交換				8缶	12缶	1カ月では 油が半分にな った
差し油	0ℓ	従来通り	→	0ℓ	従来通り	→	→	4缶		
セラクイン99 使用フライヤー	4缶 新しい油						10日目に交換	4缶		
差し油	0ℓ	従来通り より少し減少					→	3缶		

【総評】

油切れがよくなり揚げ上がりが良くなった。特にコロッケとか天ぷらとかがカラット揚がる。
 油の経費が削減されてまた廃油の量が減って二重マル(店長の声)
 油の発色が遅れ、また発煙、発泡などが減少された。
 油の交換が減ってメンテナンスが楽になった(パートさん喜びの声)などいろいろと好評価を受けています。

●大手スーパーS店

油の交換は従来3~4日、セラクインを使用してから6~7日になりました
 油の差し油は従来毎日、セラクインを使用してから1日おきになりました
 油の温度は従来160度~170度、セラクインを使用してから150~160度



消費燃料 セラクイン99使用により
油の温度を5~6℃前後下げ
ても揚げ上がりが良い
省エネ

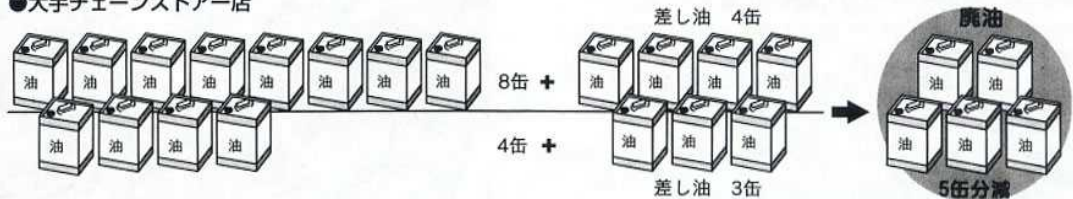
●スーパーA店



☆大手チェーン弁当店での酸価度数で見た評価の例として

	1日目	2日目	3日目	4日目	5日目
通常 フライヤー	AV1	AV2	AV3	AV3	AV4
セラクイン 99使用	AV1	AV2	AV2	AV2.5	AV3→続く

●大手チェーンストアA店



製造元

シリカジャパン研究所
シリカジャパン株式会社

発売元